

RB ESPI 47/2020

Data sporządzenia: 2020-07-07

Temat: Rozpoczęcie prac nad nowym projektem Garden of Magic Mushroom

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść:

Zarząd spółki SimFabric S.A. z siedzibą w Warszawie _dalej jako: Spółka, Emitent_ informuje, iż w dniu 7 lipca 2020 r. rozpoczęła proces produkcji nowego baśniowego symulatora o nazwie Garden of Magic Mushroom _dalej jako: Gra_.

Nowy projekt Emitenta będzie dedykowany dla młodszych fanów symulatorów, rozgrywających się w baśniowych światach. Stylistycznie gra przypominać będzie takie klasyki jak Super Mario 3D World czy Minecraft. Gra kierowana jest do miłośników symulatorów, city builderów oraz gier eksploracyjnych z elementami zagadek i przygody.

Garden of Magic Mushroom stanowi wzmocnienie rozwoju Emitenta w gatunku gier symulacyjnych, w szczególności kierowanych do młodszych graczy i stanowi ważny element badania i poszukiwania nowych rozwiązań i odbiorców w gatunku symulatorów.

Garden of Magic Mushroom będzie produkowany przez Emitenta w pierwszej kolejności na komputery PC/Mac. A po wydaniu w sklepie Steam, Emitent planuje także konwersję i wydanie Gry na konsole nowej generacji: Nintendo Switch, PS4 i Xbox One.

Premiera Gry planowana jest na początek 2021 roku przy czym Spółka zastrzega, że termin ten może ulec zmianie. Dokładny termin premiery zostanie podany do publicznej wiadomości za pośrednictwem raportu bieżącego.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta w przyszłości oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

Osoby reprezentujące Spółkę:

Julia Natalia Leszczyńska
Prezes Zarządu
SimFabric S.A.