

**RB ESPI 53/2021**

**Data sporządzenia:** 2021-12-22

**Temat:** Ustalenie daty premiery gry Train Mechanic Simulator VR wydawanej przez spółkę zależną VRFabric S.A. na urządzenia wirtualnej rzeczywistości w sklepie Steam VR

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

**Treść:**

Zarząd spółki SimFabric S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Spółka, Emitent) informuje o ustaleniu daty premiery gry Train Mechanic Simulator VR na urządzenia wirtualnej rzeczywistości (dalej jako: Gra) w sklepie Steam VR na dzień 27 grudnia 2021 r. Cena Gry została ustalona na 24,99 EUR z dodatkowym 10% rabatem premierowym.

Gra zostanie wydana przez spółkę zależną VRFabric S.A., która jest odpowiedzialna za porting i wydanie Gry na urządzenia wirtualnej rzeczywistości, na podstawie umowy licencyjnej zawartej z PlayWay S.A. w dniu 10 lipca 2020 r.

Na podstawie niniejszej umowy Spółka odpowiedzialna będzie za wydanie oraz portowanie Gry na urządzenie wirtualnej rzeczywistości VR.

Z tytułu umowy licencyjnej spółce zależnej VRFabric S.A. przysługuje 100% wpływów ze sprzedaży Gry po odliczeniu prowizji sklepu Steam VR, kształtującej się na poziomie 30%. Właścicielem autorskich praw majątkowych do Gry jest spółka PlayWay S.A., która udzieliła Emitentowi wyłącznej licencji na jej portowanie na technologię VR.

Gra planowana jest również do wydania na urządzenia wirtualnej rzeczywistości w sklepie Oculus Store, a także PlayStation Store VR. Potwierdzony termin wydania Gry w pozostałych sklepach Emitent poda w kolejnych raportach bieżących.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta oraz potencjalnie istotny wpływ na wycenę instrumentów finansowych Spółki notowanych w alternatywnym systemie obrotu.

**Osoby reprezentujące Spółkę:**

Julia Natalia Leszczyńska  
Prezes Zarządu  
SimFabric S.A.